

Indice

PREFACIO .....	XI
Capítulo I	
SIMBOLOGIA .....	I 1
Capítulo II	
INTRODUCCION A LA DIAGRAMACION LOGICA .....	II 1
A - Diagramas de lógica .....	II 1
B - Relación entre el esquema básico de un sistema administrativo y los diagramas de lógica .....	II 6
✕ Capítulo III	
DIAGRAMAS DE LOGICA. FUNCIONES DEL COMPUTADOR Y LENGUAJES DE PROGRAMACION .....	III 1
A - Relación entre diagramas de lógica-funciones del computador .....	III 1
B - Relación entre diagramas de lógica-lenguaje de programación .....	III 5
C - Relación entre diagramas de lógica-funciones del computador lenguaje de computación .....	III 9
Capítulo IV	
TECNICAS DE DIAGRAMACION .....	IV 1
A - Técnicas para diagramas de sistemas .....	IV 3
✕ Capítulo V	
EJERCICIOS INTRODUCTORIOS .....	V 1
Anexo: Modelos de formularios de diseño de registros .....	V 16
✕ Capítulo VI	
EJERCICIOS DE DIAGRAMACION LOGICA PARA COMPUTADORES EN PROCESOS ADMINISTRATIVOS .....	VI 1
Capítulo VII	
EJERCICIOS DE DIAGRAMACION LOGICA PARA COMPUTADORES. PROBLEMAS MATEMATICOS .....	VII 1
Capítulo VIII	
METODOS DE PROGRAMACION .....	VIII 1
A - Conjuntos de estructura repetitiva .....	VIII 2
B - Conjuntos de estructura alternativa .....	VIII 12
C - Síntesis de la organización de un programa .....	VIII 15
D - Programación estructurada .....	VIII 16
E - Diagramación lineal .....	VIII 18
Apéndice	
SISTEMAS DE INFORMACION CON ESTRUCTURA VARIABLE Y RECUPERO VARIABLE DE DATOS .....	VIII 20

## CAPITULO IX

### COBOL

A. CONCEPTO .....	IX	1
B. PROGRAMACION – SOFTWARE .....	IX	4
C. EVOLUCION DE LOS LENGUAJES .....	IX	6
D. PROGRAMACION COBOL .....	IX	7
E. FUNDAMENTOS DEL LENGUAJE COBOL .....	IX	8
1. Identification Division .....	IX	8
2. Environment Division .....	IX	10
3. Data Division .....	IX	13
4. Procedure Division .....	IX	30
Ejemplos de codificación y compilación de programas .....	IX	79
Palabras del lenguaje Cobol ordenadas alfabéticamente en inglés .....	IX	93
Palabras del lenguaje Cobol ordenadas alfabéticamente en castellano .....	IX	97

### Apéndice

1. Formato para escribir un programa en Cobol .....	IX	103
2. Nombres .....	IX	107
3. Palabras .....	IX	109
4. Oraciones, párrafos, secciones .....	IX	111
5. Puntuación en Cobol .....	IX	113
6. Niveles .....	IX	115
7. Constantes y literales .....	IX	119
8. Biblioteca .....	IX	123
9. Uso de tablas .....	IX	127
10. Instrucciones dirigidas al compilador .....	IX	131
11. Cláusulas .....	IX	133
12. Verbo "examine" .....	IX	135

## CAPITULO X

### FORTRAN

Parte 1. Las matemáticas y el Fortran .....	X	1
Parte 2. Instrucciones de control .....	X	7
Parte 3. Instrucciones de entrada/salida .....	X	18
Parte 4. Funciones y subrutinas .....	X	27
Parte 5. Instrucciones declarativas .....	X	29
Parte 6. Formularios .....	X	31

## CAPITULO XI

### COMPILACION DE PROGRAMAS

A. TAREAS DEL PROGRAMADOR .....	XI	1
a) Tareas previas .....	XI	3

b) Tareas de planeamiento .....	XI	3
c) Tareas de producción .....	XI	4
d) Tareas de depuración y prueba de programas .....	XI	4
e) Tareas de documentación .....	XI	5
f) Tareas de puesta en marcha de una aplicación .....	XI	5

<b>B. FLUJO DE TAREAS NECESARIAS PARA QUE UN PROGRAMA QUEDE OPERATIVO .....</b>	<b>XI</b>	<b>7</b>
a) Preparar el diagrama de sistemas definitivo .....	XI	7
b) Diseño de Registros y Organización de archivos .....	XI	10
c) Preparar el Diagrama de Lógica de cada uno de los programas .....	XI	15
d) Diseñar las tablas que necesita el proceso decisorio .....	XI	22
e) Verificar el diagrama de lógica con la prueba operativa preparada por el usuario .....	XI	23
f) Codificar el programa .....	XI	24
g) Enviar a perforar el o los programas .....	XI	37
h) Compilar los programas .....	XI	41
i) Depurar errores de sintáxis .....	XI	41

*GRAFICO* – Flujo de tareas necesarias para que un programa quede operativo.

## CAPITULO XII

### COMPILACION

<b>A. UNIDAD CENTRAL DE PROCESAMIENTO .....</b>	<b>XII</b>	<b>1</b>
1. Memoria .....	XII	1
2. Sección de Control .....	XII	3
3. Unidad Aritmética-Lógica .....	XII	3
4. Representación y Almacenamiento de Datos .....	XII	4
5. Instrucciones de Programación .....	XII	5
<b>B. COMPAGINADORES .....</b>	<b>XII</b>	<b>8</b>
<b>C. COMPILADORES .....</b>	<b>XII</b>	<b>10</b>
<b>D. PROCESO DE COMPILACION .....</b>	<b>XII</b>	<b>12</b>
Gráfico del Proceso de Compilación en la Memoria de la Unidad Central de Procesamiento .....	XII	15
1. Analizar la adecuada utilización de las reglas del lenguaje .....	XII	16
2. Analizar la denominación de los datos .....	XII	16
3. Direcccionar en la Memoria las instrucciones y los datos a utilizar .....	XII	17
4. Analizar criterios aplicados en la diagramación .....	XII	18
5. Controlar archivos y asignación de soportes .....	XII	18
6. Supervisión .....	XII	19

## CAPITULO XIII

### PUESTA EN MARCHA DE UNA APLICACION

A. DEPURACION Y PRUEBA DE PROGRAMAS .....	XIII	1
1. Analizar los errores de sintáxis .....	XIII	2
2. Corregir errores de sintáxis .....	XIII	2
3. Compilar el programa modificado .....	XIII	3
4. Preparación de la prueba del programa .....	XIII	3
5. Analizar la prueba operativa .....	XIII	4
6. Incluir casos y ordenar la prueba .....	XIII	6
7. Probar el programa .....	XIII	6
8. Analizar los resultados de la prueba .....	XIII	7
B. SIMULACION: PRUEBAS OPERATIVAS EN EL TIEMPO .....	XIII	8
C. PREPARACION DE ARCHIVOS .....	XIII	9
1. Determinación del diseño de los registros de un archivo .....	XIII	9
2. Analizar el contenido de los Registros en uso .....	XIII	12
3. Tarea de adecuación de los niveles nominativos o descriptivos .....	XIII	12
4. Actualizar los Niveles Nominativos .....	XIII	15
D. PROCESO PARALELO .....	XIII	17